

11.02.83

MODELO: ZARZA

## AJUSTES PERMITIDOS

3º	2º	1º			
0	6	1	1	0	5
6º	5º	4º			
2	0	2	0	0	1
9º	8º	7º			
0	2	0	5	2	0
0	0	0	0	0	0

1ª Bola/ Partida	03 (06) (a)	05
2ª Crédito/ Partida	11 12 13 14 (15) (a)	11
3ª Crédito/ Máximo	01 à 09	06
4ª Incentivo	01,11,13,13,14	01
5ª 1ª Score	Só valores fixos	(b)
6ª 2ª Score	Só valores fixos	(b)
7ª Bola extra Score	Só valores fixos	(b)
8ª Especial/jogo	01 à 05	05
9ª Crédito/Record	01, 02	01

- Notas: a) (04) e (15) indicam proibidos de nº 1 e Nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança para o padrão.
- b) O padrão pode ser modificado com as chaves CODE 5, 6, 7. Vide ajuste de replay abaixo:

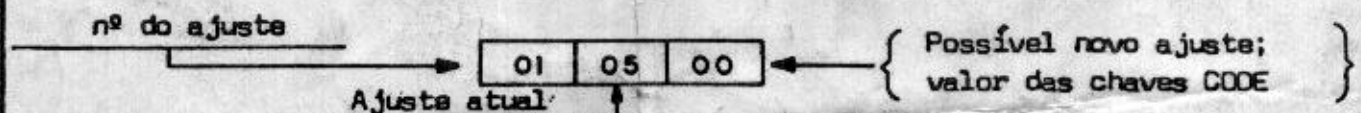
## 1- Regras ajustáveis pelas chaves:

CHAVE		Nº DA EST.
0	↑ Não recupera o número de bandeiras caídas ↓ Recupera o número de bandeiras caídas	280
1	↑ Avança as luzes da saída do tubo só após atingir o alvo ↓ Avança as luzes da saída do tubo 1a1 até completar 2 voltas	282
2	↑ Não memoriza os avanços na caçada ↓ Memoriza os avanços na caçada	284
3	↑ Alterna seta com lâmp.do bank. Parte direto ao especial ↓ Acende simultâneo seta e lâmp.do bank - Retorna da bola extra	287
4	↑ Os botões não são acesos ao atingir os alvos ↓ Os botões são acesos ao atingir os alvos	-

## 2- Ajuste do Replay:

CHAVE	450	590	650	750	850	890	930	990
5	↓	↑	↓	↑	↓	↑	↓	↑
6	↓	↓	↑	↑	↓	↓	↑	↑
7	↓	↓	↓	↓	↑	↑	↑	↑

## 3- Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº 1, assim:



- 4- Suba e desça a chave "E" (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.
- 5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave	→	1	2	4	8	1	2	4	8
Número da Chave	→	0	1	2	3	4	5	6	7
		2º número				1º número			

Exemplo: 57 - Suba 0, 1, 2 (1+2+4= 7) e as chaves 4 e 6 (1+4 = 5).

- 6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave "F" (ENTR.)
- 7- Para "sair" dos ajustes. Suba a chave "E" (confirme) e aperte o START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas. OBS.: ANTES DE ABAIXAR A CHAVE DE SERVIÇO VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA A POSIÇÃO DESEJADA PARA JOGO.
- 8- O placar para replay é automaticamente ajustado para o valor indicado pelas