

0	6	1	1	0	0
2	0	2	0	0	1
0	2	0	5	2	0
0	0	0	0	0	0

01 10 11 14 (15) (a)	11
01 6 05	05
01 11 10 14	01
50 valores fixos	(b)
60 valores fixos	(b)
50 valores fixos	(b)
01 5 07	05
01, 01	01

- Notas:** a) (04) e (15) indicam as posições nº 2 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE MANUAL, devido para fazer mudança para o padrão.
- b) O padrão pode ser modificado com as chaves CODE 5, 6, 7. Vide ajuste de replay abaixo.

1- Regras ajustáveis pelas chaves:

CHAVE		Nº DA EST.
0	DESDE: Levanta Bola Extra com 4 bandeiras derrubadas. SOBRE: Levanta Bola Extra normalmente	240
1	DESDE: Levanta Bola Extra com direção à Bola Extra. SOBRE: Levanta Bola Extra normalmente	242
2	DESDE: Levanta Bola Extra com direção à Bola Extra. SOBRE: Levanta Bola Extra normalmente	244
3	DESDE: Levanta Bola Extra com direção à Bola Extra com 2 bandeiras derrubadas. SOBRE: Levanta Bola Extra normalmente	248
4	DESDE: Depara Bola Extra com direção à Bola Extra. SOBRE: Acorda Bola Extra com direção à Bola Extra.	-

2- Ajuste de Replay:

CHAVE	300	340	400	450	530	590	630
5	D	S	S	D	S	D	S
6	D	D	S	D	D	S	S
7	D	D	S	S	S	S	S

3- Para fazer ajustes, após o jogo, pressione o ajuste nº 1, assim:

nº do ajuste



4- Subs e desps a chave de ajuste, aperte o START, até chegar ao desejado.

5- Agora subs as chaves de ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave	0	1	2	3	4	5
Número da Chave	0	1	2	3	4	5

Exemplo: 57 - Subs 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, 1, 2, 3, 4, 5 (def = 5).

6- Com ajuste correto no display, aperte a chave "ENTR" (ENTR.)

7- Para "resg" dos ajustes, aperte o "ENTR" (confirm) e aperte o START sucessivamente até o 59. Quando o display mostrar 59, ANTES DE ADIXAR A CHAVE DE SERVIÇO VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA O AJUSTE DESEJADO PARA SER.

8- O piscar para replay é controlado pelo valor indicado pelas chaves, e não indica a necessidade de AJUSTES MANUAL.

Modelo - VORTEX