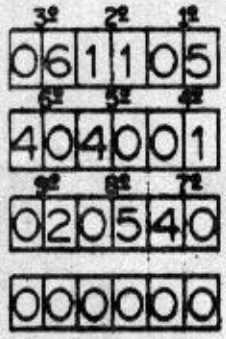


1º Bola / Partida	03, (06)	05
2º Crédito / Partida	11, 12, 13, 14, (15)	11
3º Crédito / Máximo	01 a 09	06
4º Incentivo	01, 11, 12, 13, 14	01
5º 1º Score	Só valores fixos	28 *
6º 2º Score	Só valores fixos	28 *
7º Bola extra score	Só valores fixos	28 *
8º Especial / Jogo	01 a 05	05
9º Crédito / Record	01, 02.	01

Notas: a) 6º a 7º ajustes anulados se igualam ao 5º.
b) (04) e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança para o padrão.
c) PADRÃO BASE é o PADRÃO com todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas.
* d) Indica que o PADRÃO pode ser modificado com as chaves CODE.

2. Regras e padrões ajustáveis pelas chaves:

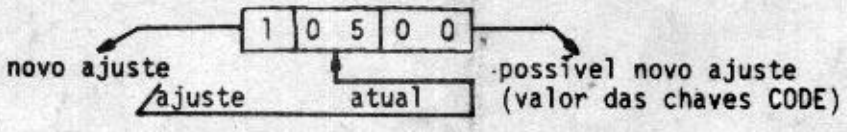
CHAVE	Ø	Nº DA ESTATÍSTICA
0	Levantada - corredor da esquerda é memorizado Abaixada - corredor da esquerda não é memorizado	160
1*	Levantada - 25K do bank inicialmente aceso Abaixada - 25K do bank inicialmente apagado.	161

Nota: O replay abaixo é o nível para um jogador. Jogando dois ou mais é automaticamente 100K a mais. Na "etiqueta" deve constar este último.

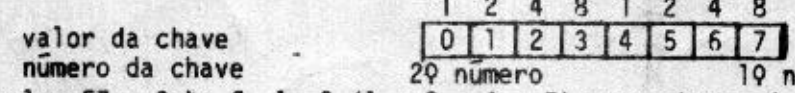
CHAVE	AJUSTADO OU 280K	300K	330K	360K	400K	450K	500K	600K
5	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑
6	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↑
7	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↑	↑

Recorde: Piso 520K (sem jogo, pode atingir 440K, ajuste recomendado de lançamento: (suba a chave 7) -400K.

3. Para fazer ajustes, aperte o START e aparecerá o ajuste nº 1, assim:



4. Suba e desça a chave e (confira) e aperte o START, aparecendo o 2º ajuste. Continue assim até chegar ao ajuste desejado.
5. Agora suba as chaves CODE para formar o novo ajuste desejado, utilizando a regra:



Exemplo: 57 - Suba Ø, 1, 2 (1 + 2 + 4 = 7) e as chaves 4 e 6 (1 + 4 = 5).

6. Com ajuste correto no display, suba e desça a chave F (ENTR.).
7. Para "sair" dos ajustes, suba a chave e (confirme) aperte o START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas. Antes de abaixar o serviço volte a chave código para a posição desejada para jogo.
8. O placar para replay é automaticamente ajustado para o valor indicado pelas chaves a cada início de jogo. NÃO HÁ MAIS AJUSTE MANUAL.