

AJUSTES

MODELO: GEMINI 2.000

AJUSTES PERMITIDOS

3º	2º	1º
0	6	1
6º	5º	4º
2	0	2
0	2	0
8º	8º	7º
0	2	0
0	2	0
0	0	0
0	0	0

1º Bola / Partida	03 (06) (a)	05
2º Crédito / Partida	11 12 13 14 (15)(a)	11
3º Crédito / Máximo	01 à 09	06
4º Incentivo	01,11,13,13,14	01
5º 1º Score	Só valores fixos	(b)
6º 2º Score	Só valores fixos	(b)
7º Bola extra Score	Só valores fixos	(b)
8º Especial / Jogo	01 à 05	05
9º Crédito / Record	01,02	01

Notas: A) (04) e (15) indicam proibidos de nº1 e nº2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança para o padrão

B) O padrão pode ser modificado com as chaves CODE 5,6,7 Vide ajuste de replay abaixo

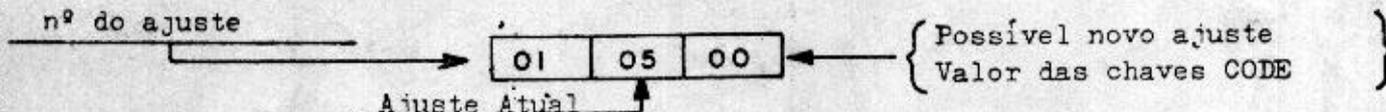
1- Regras ajustáveis pelas chaves:

CHAVE	DESCRIÇÃO	Nº DA EST.
0	DESCE: Acende a luz de captura bola cada inicio de bola SOBE: Não acende luz de captura no inicio de bola	260
1	DESCE: Levanta bank central após derrubá-lo SOBE: O bank só é levantado atingindo os alvos.	262
2	DESCE: Avança duas setas no bank central SOBE: Avança uma seta no bank central	264
3	DESCE: Lâmpada amarela no bank central solta bola SOBE: Lâmpada amarela no bank central só conta 30.000 pontos	268
4	DESCE: Na última bola solta bola acende SOBE: Na última bola o solta bola acende temporariamente.	-

2- Ajuste do Replay:

CHAVE	350	410	490	550	620	740	790	890
5	D	S	D	S	D	S	D	S
6	D	D	S	S	D	D	S	S
7	D	D	D	D	S	S	S	S

Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº1, assim:



4- Suba e desça a chave "E" (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado

5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave →	1	2	4	8	1	2	4	8
Número da chave →	0	1	2	3	4	5	6	7
	2º número				1º número			

Exemplo: 57 - suba 0, 1, 2 (1+2+4=7) e as chaves 4 e 6 (1+4=5)

6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave "F" (ENTR)

7- Para "sair" dos ajustes. Suba a chave "E" (confirme) e aperte o START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas. OBS.: ANTES DE ABAIXAR A CHAVE DE SERVIÇO VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA A POSIÇÃO DESEJADA PARA O JOGO.

8- O placar para replay é automaticamente ajustado para o valor indicado pelas chaves, a cada início de jogo. NÃO HÁ MAIS AJUSTES MANUAL