

FACTION

3º	2º	1º			
0	6	1	1	0	5
6º	5º	4º			
4	0	4	0	0	1
9º	8º	7º			
0	2	0	5	4	0
0	0	0	0	0	0

1º Bola / Partida	03. 04. 05. (06)	05
2º Crédito / Partida	11. 12. 13. 14. (15)	11
3º Crédito / Máximo	01 a 09	06
4º Incentivo	01. 11. 12. 13. 14	01
5º 1º Score	15 a 99	36
6º 2º Score	15 a 99	36
7º Bola extra score	15 a 99	36
8º Especial / Jogo	01 a 05	05
9º Crédito / Record	01. 02.	01

- Notas: a) 6º e 7º ajustes anulados se iguala o 5º.  
 b) (06 e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS C/ RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os p/ forçar mudança para o padrão.  
 c) PADRÃO BASE é o PADRÃO c/ todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas.  
 d) Indica que o PADRÃO pode ser modificado c/ as chaves CODE.

## 2. (# Regras e padrões ajustáveis pelas chaves:

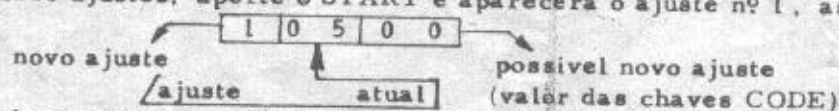
Chave	0	1	2	3	4
Baixada	Rebatedor c/3alvos * (1/0)	Bonus Fixo 10K aceso	Ult. chan. Existe <del>no</del> ult. bola.	Ult. chan. apenas uma vez	'FIRE' acende rebatedor
Levantada	* c/ 6 alvos (1)	* não aceso(2)	* não existe(4)	* todos dejes que acertar sua	Não acende

## Score para Replay

Chave	Ajustado ou 360K	400K	440K	480K	520K	560K	600K	640K
5	↓	↑	↓	↑	↓	↑	↓	↑
6	↓	↓	↑	↑	↓	↓	↑	↑
7	↓	↓	↓	↓	↑	↑	↑	↑

Redonde: Piso 600K (s/ jogo, pode atingir 540K). ajuste recomendado de lançamento: (somente suba chave 5 (400K).

## 3. Para fazer ajustes, aperte o START e aparecerá o ajuste nº 1, assim:



4. Suba e desça a chave e (confirme) e aperte o START, aparecendo o 2º ajuste. Continue assim até chegar ao ajuste desejado.  
 5. Agora suba as chaves CODE p/ formar o novo ajuste desejado, utilizando a regra:

	1	2	4	8	1	2	4	8
valor da chave	0	1	2	3	4	5	6	7
número da chave	2º número					1º número		

Exemplo: 57 - Suba 0, 1, 2 (1 + 2 + 4 = 7) e as chaves 4 e 6 (1 + 4 = 5).

6. Com ajuste correto no display, suba e desça a chave F (ENTR.)  
 7. Para "sair" dos ajustes, suba a chave e (confirme) e aperte o START sucessivamente até o 9º.  
 Depois abaixe todas. Antes de baixar serviço volte chave código p/ posição desejada p/ jogo.  
 8. **IMPORTANTE:** Caso vá ajustar o Score p/ outro valor, lembre-se de também reajustar o 2º Score e bola Extra p/o mesmo valor p/ anulá-los. (Nas máquinas que não têm 2º Score ou Bola Extra por Score).  
 9. Piso mínimo Record é 540K.  
 10. **ATENÇÃO:** Após utilizar as chaves, não esquecer de deixá-las na posição correspondente ao padrão usado para replay e regra de jogo.  
 11. **ATENÇÃO:** A partir do DRAKOR o placar é automaticamente ajustado quando encontrar as chaves 5, 6º ou 7 levantadas. Quando todas as chaves estão abaixadas não há reajuste automático, desde que não haja nenhum erro na memória. Portanto quando se desejar voltar ao reajuste inicial da máquina 360K deve colocar manualmente como foi descrito acima.  
 Nota: Estes códigos aparecem na estatística como número do PCB, permitem identificar e que regr de jogo está a máquina.