

05
01
40
00

30. Crédito / Máximo	01 a 09
40. Incentivo	01, 11, 12, 13, 14
50. 1º Score	São valores fixos
60. 2º Score	São valores fixos
70. Bola extra score	São valores fixos
80. Especial / Jogo	01 a 05
90. Crédito / Record	01, 02.

a 70 ajustes anulados se igualam ao 50.
 4) e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO
 PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança para o padrão.
 PADRÃO BASE é o PADRÃO com todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas
 indica que o PADRÃO pode ser modificado com as chaves CODE.

padrões ajustáveis pelas chaves:

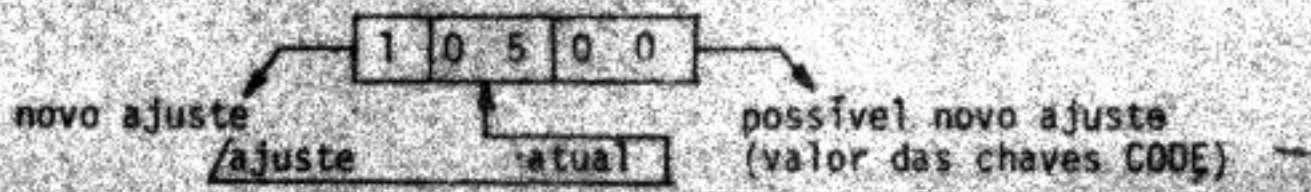
E	D	Nº DA ESTA TÍSTICA
ada	Pontos obtidos no MISTÉRIO são multiplicados pelo efeito MULTIBOLA.	160
ntada	Pontos do MISTÉRIO não são multiplicados	161

play abaixo é o nível para um jogador. Jogando dois ou mais é automaticamente
 is. Na "etiqueta" deve constar este último.

e	Ajustado ou 290K	350 K	410 K	470 K	530 K	590 K	690 K	750 K

riso 600K (sem jogo, pode atingir 540K), ajuste recomendado de lançamento:
 ubo chave 5 (350K ou 450K Jogando dois ou mais).

ajustes, aperte o START e aparecerá o ajuste nº 1, assim:



ça a chave e (confira) e aperte o START, aparecendo o 2º ajuste. Continue
 ao ajuste desejado.

as chaves CODE para formar o novo ajuste desejado, utilizando a regra:

1 2 4 8 1 2 4 8