

SOFTWARE DO TERMINAL VÍDEO TEXTO - I 1060

1. Descrição:

O programa está contido em uma única EPROM 2732A. A cada equipamento corresponde um nº de identificação o qual, deve ser gravado nesta mesma EPROM.

A denominação atual que deve constar da etiqueta da EPROM é:

VTX V1.1 R00

IDENT (nnnn)

onde nnnn é o nº de identificação o qual, está relacionado com o nº de série do equipamento.

A matriz fornecida, possui as posições referentes ao nº de identificação "em branco", as quais devem ser preenchidas com os valores adequados.

2. Método de programação

2.1. Copie da matriz as EPROMs a serem gravadas.

2.2. Faça as etiquetas colocando em cada uma o nº de identificação, de acordo com a relação fornecida. Etiquete as EPROMs.

NOTA: A cada letra ou dígito do código de identificação, deve-se fazer corresponder o seu código ASCII para que se possa gravá-los nas EPROMs, p/ ex: A=41, I=49, S=35, etc.

2.3. Proceda à gravação dos códigos de identificação em cada uma das EPROMs da seguinte forma:

a) Defina os limites de gravação teclando:

(BLOCK LIMITS)(10B)(ENTER)(4)(ENTER)(10B)(ENTER)

b) Coloque a EPROM previamente copiada da matriz no soquete.

c) Carregue o seu conteúdo no DATA I/O teclando:
(LOAD)(START)

d) Coloque o código a ser gravado da seguinte forma:

- teclie (KEYBOARD)(10B)(ENTER) (deve aparecer no display [010B FF]).

- Digite o 1º byte do código, de acordo com a tabela fornecida e o código da etiqueta na EPROM.

P/ ex: se o código fosse "IX20", teríamos na tabela a representação "49 50 32 32".

- Digite o restantes dos bytes como segue (supondo o exemplo anterior) :

<58><ENTER><32><ENTER><38><ENTER>

e) Grave o código com o comando:

<PROG><START>

f) Verifique a gravação executando os seguintes passos:

- carregue novamente a EPROM

<LOAD><START>

- verifique o que foi gravado da seguinte maneira:

<KEYBOARD><18B><ENTER>[aparece o 1º byte]<ENTER>[2º byte]<ENTER>[3º byte]<ENTER>[4º byte]<ENTER>

g) Retire a EPROM gravada e indique na tabela o fato.

h) Prossiga gravando a próxima EPROM seguindo o procedimento a partir do passo b. Após a última peça desligue e ligue o DATA I/O para reinicializa-lo.

São Paulo, 26 de setembro de 1984

Nelson Loureiro Jr.
engenharia de testes / CQ

10 - 98 → 1.1

99 - → 1.2

126 → ~~1.3~~

Até 100 → 1X00 → 1X99
101 → 1V00...
102 → 1V01
103 1V02

01. → 1X00